



# Winkel und Figuren

Name

➔ Webübung (Text anklicken)

UE: 2



<b>Thema: Winkel an Parallelen</b>	<b>NR</b>	<b>←</b>
Herleitung		
- Einführung (java)	<b>1</b>	<b>G</b>
Übungen		
- Einfache Berechnung	<b>2</b>	<b>G</b>
- Variable Übung 1 (java)	<b>3</b>	<b>H</b>
- Variable Übung 2 (java)	<b>4</b>	<b>H</b>
- Variable Übung 3 (java)	<b>5</b>	<b>H</b>
- Variable Übung 4 (x)	<b>6</b>	<b>H</b>
<b>Thema: Innenwinkelsumme im Dreieck</b>	<b>NR</b>	<b>←</b>
Herleitung		
- Hinführung (java)	<b>7</b>	<b>G</b>
- Beweisführung (java)	<b>8</b>	<b>G</b>
Winkelberechnungen -1-		
- Erste Übung	<b>9</b>	<b>G</b>
- Variable Übung -Level 1-	<b>10</b>	<b>G</b>
- Variable Übung -Level 2-	<b>11</b>	<b>G</b>
- Variable Übung -Level 3-	<b>12</b>	<b>G</b>
- Variable Übung - Profiversion	<b>13</b>	<b>H</b>
- Aufgabe 1 (Parallelen!) (x)	<b>14</b>	
- am gleichschenkligen Dreieck -1-	<b>15</b>	<b>G</b>
- am gleichschenkligen Dreieck -2-	<b>16</b>	
Winkelberechnungen -2-		
- Profiaufgabe -1- (java)	<b>17</b>	<b>H</b>
- Profiaufgabe -2- (java)	<b>18</b>	<b>H</b>
- Profiaufgabe -3- (java)	<b>19</b>	<b>H</b>
- Profiaufgabe -4- (java)	<b>20</b>	<b>H</b>
- Profiaufgabe -5- (java)	<b>21</b>	<b>H</b>
- variable Knobelaufgabe (java)	<b>22</b>	<b>H</b>
- Jahrgangsstufentest 8/I 2004 (x)	<b>23</b>	
- Winkelberechnung (schwierig)	<b>24</b>	<b>H</b>
Außenwinkelsatz-		
- Erarbeitung (java)	<b>25</b>	<b>G</b>
- Variable Übung (java)	<b>26</b>	<b>G</b>
<b>Thema: Innenwinkelsumme im Viereck</b>	<b>NR</b>	<b>←</b>
Herleitung		
- Beweisführung (java)	<b>27</b>	<b>G</b>
Winkelberechnungen		
- Erste Übung	<b>28</b>	<b>G</b>
- Variable Übung -Level 2-	<b>29</b>	<b>G</b>
- Variable Übung -Level 3-	<b>30</b>	<b>H</b>
- Variable Übung - Profiversion	<b>31</b>	<b>H</b>

Niveau:

**G** ➔ Grundanforderung

**H** ➔ höhere Anforderung